

ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE  
**PACINOTTI-ARCHIMEDE**

Incontri con le famiglie

Per l'iscrizione all'A.S. 2021-22

**Open days virtuali e sportelli di orientamento**

**Sabato 12 dicembre 2020**

Ore 10:00-11:00 e 11:15-12.15

**Sabato 9 gennaio 2021**

Ore 10:00-11:00 e 11:15-12.15

**Giovedì 14 gennaio 2021**

Ore 16:45-17:45 e 18:00-19:00

Per ciascuna sede il link sarà inviato per posta elettronica.  
Per richiederlo e per visionare il materiale informativo, collegarsi alla pagina

<https://www.pacinottiarchimede.edu.it/panoramica-sugli-indirizzi/>

CHI FOSSE INTERESSATO POTRÀ RICHIEDERE UN LINK PER PARLARE CON I REFERENTI DEL SOSTEGNO



**OPEN DAY**  
**Sede via Pasquariello**

Istituto tecnico articolazioni:

- Elettronica
- Automazione
- Informatica
- Informatica opzione programmazione e progettazione di videogiochi e animazione



**OPEN DAY**  
**Sede via Montaione**

- Liceo Scientifico Scienze Applicate
- Liceo Scientifico Indirizzo Sportivo



**OPEN DAY**  
**Sede via Vaglia**

- Liceo Scientifico
- Liceo Scientifico opzione Cambridge
- Liceo Scientifico Economico

[www.pacinottiarchimede.edu.it](http://www.pacinottiarchimede.edu.it)



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE  
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO  
ISTITUTO D'ISTRUZIONE SUPERIORE  
"PACINOTTI-ARCHIMEDE"



Via Montaione n.15- 00139 ROMA Tel. 06121123545 – Fax. 068120054

DISTRETTO SCOLASTICO 12 – p.e.o.: [rmis09400v@istruzione.it](mailto:rmis09400v@istruzione.it) p.e.c.: [rmis09400v@pec.istruzione.it](mailto:rmis09400v@pec.istruzione.it)  
[www.pacinottiarchimede.edu.it](http://www.pacinottiarchimede.edu.it)

CF: 80194510584

LICEO SCIENTIFICO – LICEO SCIENTIFICO SCIENZE APPLICATE – LICEO SCIENTIFICO SPORTIVO –  
IST. TECNICO PER ELETTRONICA ED Elettrotecnica – IST. TECNICO INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI  
SEDE: Via Montaione 15 00139 ROMA SEDE: Via Vaglia 6/10 00139 ROMA SEDE: Via Pasquariello 27 00139 ROMA



Ai Dirigenti Scolastici  
delle Scuole secondarie di 1°  
e p.c.  
Ai Docenti referenti per l'Orientamento

Gentilissime e Gentilissimi,

in qualità di Dirigente Scolastico dell' "I.I.S Pacinotti-Archimede" Vi contatto per informarVi sugli appuntamenti pianificati per l'attività di **orientamento in ingresso**.

Sul nostro sito, all'indirizzo <https://www.pacinottiarchimede.edu.it/> sono pubblicati i giorni, gli orari e le modalità di svolgimento degli **"Open days virtuali" 2020/21**.

Quest'anno, per ovvie ragioni, gli Open days saranno organizzati nella modalità a distanza e per partecipare sarà necessario iscriversi preventivamente ad essi attraverso la compilazione di un apposito form Google presente sul sito della scuola (<https://www.pacinottiarchimede.edu.it/panoramica-sugli-indirizzi/>).

Sarà possibile scegliere il giorno in cui si intende partecipare, la fascia oraria e la sede:

Sabato mattina 10.00-11.00 oppure 11.15-12.15

Giovedì pomeriggio 16.45-17.45 oppure 18.00-19.00

- ❑ **Via Vaglia** per il Liceo Scientifico tradizionale, Liceo Scientifico opzione Cambridge, Liceo scientifico opzione Economico
- ❑ **Via Montaione** per il Liceo delle Scienze Applicate e per il Liceo Scientifico Sportivo
- ❑ **Via Pasquariello** per l'Istituto Tecnico: Elettronica con Robotica Curricolare, Automazione, Informatica con CISCO Curricolare, Informatica opzione Programmazione e progettazione videogiochi e animazione

Gli eventi saranno articolati in due fasi: nella prima verranno presentati gli indirizzi e le peculiarità della sede che li ospita, nella seconda ci sarà un question-time per rispondere alle domande delle famiglie presenti.

I colleghi referenti per l'orientamento, inoltre, si renderanno disponibili per eventuali ulteriori chiarimenti, per le famiglie che ne avessero bisogno, attraverso momenti di incontro (in aggiunta a quelli di orientamento sopra citati), prevedendo eventualmente delle dirette live sulla piattaforma google-meet delle quali verrà comunicato il giorno e l'orario nonché il link alle famiglie che ne facciano preventivamente esplicita richiesta ai nostri indirizzi di posta elettronica istituzionali,

[dibonaventura.m@pacinottiarchimede.edu.it](mailto:dibonaventura.m@pacinottiarchimede.edu.it) per l'indirizzo **Liceo scientifico**  
(Tradizionale, Cambridge ed Economico)

[cardarilli.d@pacinottiarchimede.edu.it](mailto:cardarilli.d@pacinottiarchimede.edu.it) per **Liceo delle scienze applicate** e per il  
**Liceo Scientifico Sportivo**

[perrone.m@pacinottiarchimede.edu.it](mailto:perrone.m@pacinottiarchimede.edu.it) per **Istituto Tecnico** (Elettronica e  
Automazione, Informatica con CISCO e  
Informatica con Programmazione e  
progettazione videogiochi e animazione)

In allegato alla presente invio locandina e brochure riguardante gli eventi nella gradita  
eventualità che vogliate pubblicizzarli sui Vostri siti istituzionali e/o darne conoscenza alle  
Famiglie.

Colgo l'occasione, inoltre, per invitare i docenti responsabili dell'Orientamento in  
uscita delle vostre scuole di appartenenza a comunicare ai referenti per l'orientamento, le  
eventuali attività di orientamento alle quali l'I.I.S. Pacinotti-Archimede sarà lieto di  
partecipare.

Cordiali saluti

Prof.ssa Chiara Sicoli  
e

I referenti per l'orientamento in ingresso:

Prof. Massimo Di Bonaventura

Prof.ssa Demetria Cardarilli

Prof.ssa Maria Perrone

Roma, 9 dicembre 2020

ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE  
**PACINOTTI-ARCHIMEDE**

VIA MONTAIONE, 15 - 00139 ROMA



## **Liceo**

Liceo Scientifico – Liceo Scientifico Economico  
Liceo Scientifico opzione Cambridge International IGCSE Certificates  
Liceo Scientifico opzione Scienze applicate  
LISS Liceo Scientifico a indirizzo sportivo

## **Istituto Tecnico**

### **Elettronica e Automazione**

- Articolazione Elettronica con Robotica Curricolare
- Articolazione Automazione

### **Informatica e Telecomunicazioni**

- Articolazione Informatica con CISCO Curricolare
- Corso sperimentale di programmazione e progettazione videogiochi e animazione

# OFFERTA FORMATIVA

## AREA SCIENTIFICO-TECNICA

Olimpiadi di: Matematica, Fisica, Chimica, Giochi di Anacleto. Piano Lauree Scientifiche. Lab2Go. Giochi matematici Università Bocconi. Scuola di matematica estiva c/o Università La Sapienza. Progetto “Apogeo”. Progetto “Chimici per un’ora”. Progetto EduPuntoZero Autocad 2D e 3D, Revit, Photoshop, Illustrator, Cisco, Rhinoceros, Corsi Certificazione Nuova ECDL. Corsi Cambridge ESOL. Progetto ICARO con ROBOTICS 3D. Progetto Team Videogames.

## AREA UMANISTICA

Incontro con l’autore. Musica e Letteratura. “Sconcerto”, l’evento musicale di fine anno. ARPA, il giornalino di istituto. Il Circolo dei Lettori. Biblioteche dal Mondo. Invito a Cinema e Teatro. Visite guidate a mostre e musei. Rappresentare per pensare (incontri con esperti dell’informazione). Viaggio nel gigabyte del libro.

## AREA LINGUISTICA

Centro preparazione esami Cambridge: corsi di livello KET, PET, FCE, CAE. Insegnante madrelingua in classe. Stages linguistici. Spettacoli teatrali in lingua. Collaborazione con la John Cabot University. Erasmus +.

## AREA MOTORIA

Campionati Studenteschi Miur di: Atletica leggera, Badminton, Beach volley, Calcio e Calcio a 5, Corsa campestre, Canottaggio, Hockey su prato, Nuoto, Orienteering, Pallavolo, Pallacanestro, Rugby, Tennis, Tiro a segno; Torneo “Volley Scuola”, Torneo “Junior club”- Corriere dello sport, La Corsa di Miguel.

## AREA INTEGRAZIONE E VOLONTARIATO

Area integrazione: Funzione strumentale sull’inclusione, referente DSA, assistenza specialistica per l’integrazione.

Attività di volontariato: “VolontariaMente”, Mani tese.

# STRUTTURE e ORARI

**Il nostro istituto dispone di:**

- **Laboratori per la didattica di Biologia, Chimica, Fisica e Scienze della Terra**
  - **Laboratorio Multimediale**
  - **Laboratorio di Informatica**
    - **Fablab - Laboratorio Digitale**
    - **Laboratorio Linguistico**
      - **Laboratorio Artistico**
        - **Biblioteca**
        - **Biblioteca dello sport**
- **Laboratorio Valutazione Motoria e attitudinale**
- **Sporting Club House per conferenze sportive**
  - **Palestra**
- **Convenzione con Centro Sportivo Polivalente**
  - **Tensostruttura**
    - **Bar interno**

Le lezioni si tengono dal lunedì al venerdì, dalle ore 08:00 alle ore 14:00/15:00 (in base all'indirizzo di studio scelto).

Le sedi sono servite dalle linee ATAC 69, 80, 90, 92 88, dalla linea ferroviaria metropolitana (stazione Nuovo Salaria) e dalla MetroB.

## **UN NUOVO MODO DI FARE SCUOLA: La Didattica Digitale Integrata**

Per far fronte all'emergenza Covid e lavorare in armonia con le indicazioni ministeriali abbiamo "reinventato" la didattica, adottando nuove forme flessibili e adeguate alle modalità sempre in evoluzione di comunicazione con gli alunni. Utilizziamo tutte le applicazioni della didattica digitale: condivisione di video, audio, materiale scaricabile o stampabile, immagini, link a siti di interesse, tutorial e documenti di vario genere per garantire una personalizzazione dello studio. Oltre al **Registro elettronico**, strumento sistematico di comunicazione con i ragazzi e con le famiglie, usiamo la piattaforma **Gsuite Education** con **Classroom**, grazie alla quale condividiamo materiali, compiti e verifiche, e l'applicazione **Meet** per effettuare le lezioni in modalità sincrona.

# **PERCORSI PER LE COMPETENZE TRASVERSALI E PER L'ORIENTAMENTO (ex alternanza scuola/lavoro)**

I percorsi, obbligatori nel secondo biennio e nel quinto anno, nell'arco del triennio impegnano ciascuno studente del liceo e dell'istituto tecnico rispettivamente per 90 e 150 ore, che possono essere svolte, in base alle esigenze dell'istituzione scolastica, anche in periodi di sospensione dell'attività didattica.

## **FINALITÀ DELL'ALTERNANZA SCUOLA/LAVORO**

- Coniugare la formazione in aula con l'esperienza pratica
- Acquisire competenze spendibili nel mercato del lavoro
- Favorire l'orientamento dei giovani
- Collegare le istituzioni scolastiche e formative con il mondo del lavoro

## **PROGETTI DEL LICEO**

Il nostro Istituto ha pensato progetti coerenti con il percorso di studi dei vari indirizzi e dei singoli Consigli di classe. Alla stipula delle convenzioni con gli enti coinvolti è seguita una prima fase di formazione a scuola; gli studenti hanno quindi sperimentato le realtà lavorative nelle sedi degli enti e delle aziende partner del progetto.

- Progetto ICEE, Innovation Cluster for Entrepreneurship Education, con Junior Achievement. Gli studenti possono sostenere l'esame per ottenere la certificazione delle competenze imprenditoriali.
- Progetto IMPRESA IN AZIONE con Junior Achievement
- Progetto Giornalismo Sportivo in collaborazione con la UISP
- QUASAR Institute for Advanced design
- Legambiente
- IMUN – Simulazione del Parlamento Europeo
- MEF
- Banca d'Italia
- Agiscuola

**Il Pacinotti-Archimede ha ricevuto il premio italiano per la scuola più imprenditoriale dell'anno (The Entrepreneurial School Awards) a Riga.**

# PROGETTI DELL' ISTITUTO TECNICO

Le imprese entrano a scuola alla ricerca di ...GIOVANI TALENTI

Stages di formazione, esperienze in azienda, arricchimento della didattica. Per tutte le classi c'è la "palestra dell'innovazione", un FabLab dove, oltre alla strumentazione tradizionale, sono presenti stampanti 3D, fresa a controllo numerico, laser-cut e "NAO", il robot umanoide.

Gestione dei rapporti scuola-mondo del lavoro - Raccolta dati

Monitoraggio sui dati occupazionali di nostri ex studenti

Visite ad aziende nazionali

Partecipazione a concorsi indetti da enti ed aziende

PROGETTO ICARO corso di Robotica Advanced

PERITO INDUSTRIALE PER LA SICUREZZA FDI

Corsi sulla sicurezza nei luoghi di lavoro (medio rischio)

PROGETTO ALTERNANZA SCUOLA LAVORO REGIONE LAZIO – LAZIO INNOVA

PROGETTO RAIWAY con Network scuola impresa - ELIS

PROGETTO OPENFIBER con Network scuola impresa - ELIS

PROGETTO ACEA con Network scuola impresa - ELIS

PROGETTO ZLAB con IntesaSanPaolo

PROGETTO "Minecraft Education Edition": un videogioco didattico, formativo e multidisciplinare con Maker Camp

PROGETTO "Il videogioco come strumento di apprendimento multidisciplinare" con AIV Accademia Italiana Videogiochi

PROGETTO FABLAB@IOT con Università La Sapienza

PROGETTO TELEVITA

PROGETTO "Insieme per crescere" con Idea Domani

PROGETTO Zerorobotics con Archimedes Logitech

PROGETTO "EduPuntoZero"

PROGETTO "Robofesta"

**Altri partner aziendali dell'Istituto Tecnico:** AICA, Banca d'Italia, CISCO, Bedurin srl, Fondazione Mondo Digitale, Fiera di Roma.

...e molti altri progetti e iniziative pubblicati sul sito dell'Istituto.





# LICEO SCIENTIFICO TRADIZIONALE

DISCIPLINE	I	II	III	IV	V
LINGUA E LETTERATURA ITALIANA	4	4	4	4	4
LINGUA E LETTERATURA LATINA	3	3	3	3	3
LINGUA E CULTURA STRANIERA	3	3	3	3	3
GEOSTORIA	3	3	-	-	-
STORIA	-	-	2	2	2
FILOSOFIA	-	-	3	3	3
SCIENZE NATURALI	2	2	3	3	3
MATEMATICA*	5	5	4	4	4
FISICA	2	2	3	3	3
DISEGNO E STORIA DELL'ARTE	2	2	2	2	2
SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	2	2	2	2	2
RELIGIONE CATTOLICA O ATTIVITA' ALTERNATIVA	1	1	1	1	1
<b>Totale Ore Settimanali</b>	<b>27</b>	<b>27</b>	<b>30</b>	<b>30</b>	<b>30</b>

*\*con Informatica al primo biennio*

Il Liceo **Scientifico** ha come obiettivo l'educazione al pensiero razionale. Il percorso scolastico, precisamente orientato all'approfondimento delle discipline scientifiche, fornisce anche una solida base umanistica. Il ruolo chiave della matematica e delle discipline scientifiche è infatti condiviso dal latino, attraverso il costante esercizio dei procedimenti logici. L'uso costante dei laboratori arricchisce la didattica con un approccio sperimentale alle varie discipline.

# LICEO SCIENTIFICO ECONOMICO



LICEO SCIENTIFICO A INDIRIZZO ECONOMICO

Il corso di Liceo Scientifico a indirizzo Economico, nato da una collaborazione fra la nostra scuola e il Dipartimento di Economia di Roma III, prevede 1 ora aggiuntiva sul curriculum del liceo scientifico tradizionale dedicata a moduli di Statistica, Matematica Finanziaria, Probabilità, Economia politica, Diritto, Business English. Le ore di potenziamento saranno riconosciute nel triennio come PCTO. Gli studenti si diplomeranno come studenti del Liceo Scientifico. Verrà rilasciato un attestato finale che certificherà le conoscenze e competenze acquisite nell'ambito del progetto. Il Dipartimento di Economia dell'Università di Roma III riconoscerà ai diplomati 3 crediti universitari per l'iscrizione alla facoltà di Economia.

DISCIPLINE	I	II	III	IV	V
LINGUA E LETTERATURA ITALIANA	4	4	4	4	4
LINGUA E LETTERATURA LATINA	3	3	3	3	3
LINGUA E CULTURA STRANIERA	5 (2)	5 (2)	3 +1	3 +1	3 +1
STORIA E GEOGRAFIA	3 (1)	3 (1)	-	-	-
STORIA	-	-	2	2	2
FILOSOFIA	-	-	3	3	3
SCIENZE NATURALI	2	2	3	3	3
MATEMATICA	5 (1)	5 (1)	4 (1)	4	4
FISICA	2 (1)	2 (1)	3 (1)	3	3
DISEGNO E STORIA DELL'ARTE	2	2	2	2	2
SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	2	2	2	2	2
RELIGIONE CATTOLICA O ATTIVITA' ALTERNATIVA	1	1	1	1	1
<b>Totale Ore Settimanali</b>	<b>29</b>	<b>29</b>	<b>31</b>	<b>31</b>	<b>31</b>

Le ore ( ) indicano la compresenza col docente madrelingua

Le ore \* indicano ore effettuate esclusivamente dal docente madrelingua in aggiunta al normale curriculum

Le sezioni di **Liceo Scientifico Cambridge** nascono nel 2013 grazie al partenariato con il CIE (Cambridge International Examinations), ente dell'Università di Cambridge che certifica in tutto il mondo le competenze raggiunte nelle varie discipline in lingua inglese.

L'IIS Pacinotti Archimede pertanto è una Cambridge International School in cui è possibile conseguire le certificazioni IGCSE (International General Certificate of Secondary Education): i programmi di alcune materie caratterizzanti (matematica, fisica, inglese come seconda lingua, geografia) sono svolti anche in lingua inglese, secondo i syllabus delle English GCSE del piano di istruzione nazionale inglese, e in compresenza con docenti madrelingua. Gli studenti sostengono gli esami per il conseguimento delle certificazioni tra il secondo e il quarto anno; le prove d'esame vengono inviate e corrette dal CAIE, che rilascia le certificazioni.

# LICEO SCIENTIFICO INDIRIZZO SPORTIVO



DISCIPLINE	I	II	III	IV	V
LINGUA E LETTERATURA ITALIANA	4	4	4	4	4
LINGUA E CULTURA STRANIERA	3	3	3	3	3
GEOSTORIA	3	3	-	-	-
STORIA	-	-	2	2	2
FILOSOFIA	-	-	2	2	2
SCIENZE NATURALI	3	3	3	3	3
MATEMATICA *	5	5	4	4	4
FISICA	2	2	3	3	3
<b>DIRITTO ED ECONOMIA DELLO SPORT</b>	-	-	3	3	3
<b>SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE</b>	3	3	3	3	3
<b>DISCIPLINE SPORTIVE</b>	3	3	2	2	2
RELIGIONE CATTOLICA O ATTIVITA' ALTERNATIVA	1	1	1	1	1
<b>Totale Ore Settimanali</b>	<b>27</b>	<b>27</b>	<b>30</b>	<b>30</b>	<b>30</b>

*\*con Informatica al primo biennio*



# LICEO SCIENTIFICO SCIENZE APPLICATE

DISCIPLINE	I	II	III	IV	V
LINGUA E LETTERATURA ITALIANA	4	4	4	4	4
LINGUA E CULTURA STRANIERA	3	3	3	3	3
GEOSTORIA	3	3	-	-	-
STORIA	-	-	2	2	2
FILOSOFIA	-	-	2	2	2
SCIENZE NATURALI	3	4	5	5	5
MATEMATICA	5	4	4	4	4
INFORMATICA	2	2	2	2	2
FISICA	2	2	3	3	3
DISEGNO E STORIA DELL'ARTE	2	2	2	2	2
SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	2	2	2	2	2
RELIGIONE CATTOLICA O ATTIVITA' ALTERNATIVA	1	1	1	1	1
<b>Totale Ore Settimanali</b>	<b>27</b>	<b>27</b>	<b>30</b>	<b>30</b>	<b>30</b>

**Il Liceo Scientifico a indirizzo sportivo** è volto all'approfondimento delle Scienze motorie e di una o più discipline sportive, attraverso gli SportDays, all'interno di un ampio quadro culturale che comprende anche il diritto e l'economia; guida inoltre lo studente ad acquisire le competenze necessarie ad individuare l'interazione tra le diverse forme del sapere, l'attività sportiva e la cultura dello sport.

**Il Liceo Scientifico opzione Scienze applicate** utilizza l'informatica come strumento di studio trasversale alle materie di indirizzo, individuando le interazioni tra scienza e tecnologia e assicura la padronanza del linguaggio storico-letterario, logico-scientifico-matematico-formale e artificiale.

## ISTITUTO TECNICO



È connotato da una base culturale a carattere scientifico e tecnologico in linea con le indicazioni dell'Unione europea (European Qualifications Framework-EQF), costruita attraverso lo studio e l'applicazione di linguaggi e metodologie di carattere generale e specifico, correlati a settori fondamentali per lo sviluppo economico e produttivo del Paese. Il suo percorso formativo ha l'obiettivo di far acquisire agli studenti sia conoscenze teoriche e applicative spendibili in vari contesti, sia abilità cognitive idonee per sapersi gestire autonomamente in ambiti caratterizzati da innovazioni continue. Grazie alla didattica laboratoriale, all'insegna della "palestra dell'innovazione", ai Laboratori e al Fab Lab all'interno della scuola, offriamo agli studenti la possibilità di fare Tirocinio in azienda e di inserirsi direttamente nel mondo del lavoro, ma anche di accedere all'università, al sistema degli I.T.S. previsti per l'accesso agli albi delle professioni tecniche.

# ELETRONICA ED AUTOMAZIONE

DISCIPLINE	ORE				
	1° biennio		2° biennio		5 anno
	1^	5^	3^	4^	5^
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Lingua inglese	3	3	3	3	3
Storia	2	2	2	2	2
Geografia generale ed economica	1				
Matematica	4	4	3	3	3
Diritto ed economia	2	2			
Scienze integrate (Scienze della Terra e Biologia)	2	2			
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione Cattolica o attività alternative	1	1	1	1	1
Scienze integrate (Fisica)	3	3			
<i>di cui in compresenza</i>	2*				
Scienze integrate (Chimica)	3	3			
<i>di cui in compresenza</i>	2*				
Tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica	3	3			
<i>di cui in compresenza</i>	2*				
Tecnologie informatiche	3				
<i>di cui in compresenza</i>	2*				
Scienze e tecnologie applicate **		3			
<b>ARTICOLAZIONI "ELETTRONICA" - ITEC</b>					
Complementi di matematica			1	1	
Tecnologie e progettazione di sistemi elettrici ed elettronici			5	5	6
Elettrotecnica ed Elettronica			7	6	6
Sistemi automatici			4	5	5
<b>ARTICOLAZIONI "AUTOMAZIONE" - ITET</b>					
Complementi di matematica			1	1	
Tecnologie e progettazioni di sistemi elettrici ed elettronici			5	5	6
Elettrotecnica ed Elettronica			7	5	5
Sistemi automatici			4	6	6
			4	5	5
Totale ore settimanali attività e insegnamenti d'indirizzo	12	12	17	17	17
<i>di cui in compresenza</i>	8*		17*		10*
Totale ore settimanali	33	32	32	32	32

\* L'attività didattica di laboratorio caratterizza gli insegnamenti dell'area di indirizzo dei percorsi degli istituti tecnici; le ore indicate con asterisco sono riferite alle attività di laboratorio che prevedono la compresenza degli insegnanti tecnico-pratici.

\*\* I risultati di apprendimento della disciplina denominata "Scienze e tecnologie applicate" si riferiscono all'insegnamento che caratterizza, per il maggior numero di ore, il successivo triennio.

# INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI

DISCIPLINE	ORE							
	1° biennio		2° biennio		5°anno			
	1^	2^	3^	4^	5^			
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4			
Lingua inglese	3	3	3	3	3			
Storia	2	2	2	2	2			
Geografia generale ed economica	1							
Matematica	4	4	3	3	3			
Diritto ed economia	2	2						
Scienze integrate (Sc. della Terra e Biologia)	2	2						
Scienze motorie e sportive	2	2				2	2	2
Religione Cattolica o att. alternative	1	1				1	1	1
Scienze integrate (Fisica)	3	3						
<i>di cui in compresenza</i>	2*							
Scienze integrate (Chimica)	3	3						
<i>di cui in compresenza</i>	2*							
Tecnologie e tecniche rappres. grafica	3	3						
<i>di cui in compresenza</i>	2*							
Tecnologie informatiche	3							
<i>di cui in compresenza</i>	2*							
Scienze e tecnologie applicate**		3						
Complementi di matematica						1	1	
Informatica						6	6	6
Telecomunicazioni						3	3	
Sistemi e reti						4	4	4
Tecnologie e progettazione sistemi informatici e telecomunicazioni						3	3	4
Gest. progetto, organizz. d'impresa					3			
Totale ore settimanali attività e insegnamenti d'indirizzo	12	12	17	17	17			
<i>di cui in compresenza</i>	8*		17*		10*			
Totale ore settimanali	33	32	32	32	32			

\* L'attività didattica di laboratorio caratterizza gli insegnamenti dell'area di indirizzo dei percorsi degli istituti tecnici; le ore indicate con asterisco sono riferite alle attività di laboratorio che prevedono la compresenza degli insegnanti tecnico-pratici.

\*\* I risultati di apprendimento della disciplina denominata "Scienze e tecnologie applicate" si riferiscono all'insegnamento che caratterizza, per il maggior numero di ore, il successivo triennio.

## Per l'indirizzo sperimentale **PROGRAMMAZIONE E PROGETTAZIONE VIDEOGIOCHI E ANIMAZIONE**

Nel corso del 1° e 2° anno è prevista 1 ora settimanale con esperto esterno in orario curricolare. Nel corso del 3, 4° e 5° anno sono previste 2 ore settimanali con esperto esterno in orario curricolare. Inoltre, ogni disciplina ha una curvatura del programma su tematiche attinenti alla progettazione dei videogiochi (terminologia in inglese, fisica applicata all'animazione, costruzione della storia e dei personaggi...)

# LE NOSTRE SEDI

**Liceo Scientifico opzione Scienze applicate  
Liceo Scientifico Scienze Applicate progetto Ricerca**

**LISS Liceo Scientifico a indirizzo sportivo**

**SEDE: VIA MONTAIONE**

**Via Montaione, 15 - 00139 Roma  
Tel. 06/121123545 - Fax 06/8120054**

**Liceo Scientifico**

**Liceo Scientifico opzione Cambridge**

**Liceo Scientifico con bilinguismo**

**SEDE: VIA VAGLIA**

**Via Vaglia 6/10 - 00139 Roma Tel.  
06/121123205 - Fax 06/64493300**

**Istituto tecnico**

**Informatica e Telecomunicazioni**

**Elettronica e automazione**

**SEDE: VIA PASQUARIELLO**

**Via Pasquariello, 27 - 00139 Roma  
Tel. 06/121125205 - Fax 06/88521602**



**sito web: [www.pacinottiarchimede.edu.it](http://www.pacinottiarchimede.edu.it)  
email: [rmis09400v@istruzione.it](mailto:rmis09400v@istruzione.it)  
pec: [rmis09400v@pec.istruzione.it](mailto:rmis09400v@pec.istruzione.it)**